

■パークフェス（実証イベント）の趣旨の確認

年度（業務概要）	実証イベントの概要／目的等	結果
令和4年度 （基本計画の 検討、策定）	● 名称：あとちであそぼう ● 開催日：令和4年11月19日（土） ● 開催場所：ほんごうパーク ● 概要：理念の一つである「○子どもが自由に 遊べる場所」を念頭に、跡地において、子どもも大人も一緒にあそべるイベントを開催 ● 目的：多くの方に跡地活用の取組みを周知し、機運を醸成し、住民における「跡地の使い方（機能）」に関する要望を把握すること	● シール式のアンケート調査を実施し、子どもと大人の意向を把握→基本計画における跡地の＜使い方（機能）＞に反映
令和5年度 （実施計画の 検討、策定）	● 名称：とちであそぼう＆デザインを考えよう ● 開催日：令和5年11月19日（日） ● 場所：ほんごうパークおよび本郷中学校体育館（雨天のため屋内開催） ● 概要：検討素案をガリバーマップで表現するとともに、建築施設の規模感を原寸大で確認するイベントを開催 ● 目的：跡地の活用への関心を高めるとともに、検討素案における跡地の使い方等に関する内容、特に建築施設の規模感を検証すること	● 休憩スペース等の個別の部屋の規模感等を把握、違和感がない事を確認 ● ヒアリング等により、来訪者が求める具体的な機能等を把握し、基本計画に反映
令和6年度 （整備計画の 検討、策定）	● 名称：ほんごうパークフェス ● 開催日：令和6年11月17日（日） ● 開催場所：ほんごうパーク ● 概要：町民がアイディアを持ち寄り、12の遊びの体験ブースを運営し、子どもたちと遊び、交流するイベントを開催。商工会主催のマルシェと共同開催。 ● 目的：イベント内容と賑わい状況等を把握し、イベント運営での住民の主体的な関わり方のスタディ、仮設建物と現地での実寸大の空間規模を検証すること	● イベント開催を通じて、プレイヤーとしての町内外の人材を確認し、跡地の利活用の主体的な意向を確認 ● 検証時のヒアリングにより、規模等に関する意向を把握し、整備計画に反映
令和7年度 （管理運営計画の 検討、策定）	● 名称：ほんごうパークフェス ● 開催日：令和7年7月20日（日） ● 開催場所：ほんごうパーク ● 概要：子どもを対象とした水遊びイベントを住民団体（ほんごうパークファン）が主体的に運営し、開催 ● 目的：去年度よりさらに、住民団体が主体的・組織的に関わるイベント開催を試行し、将来的な跡地の利活用の管理運営における住民団体の関わり方、具体的な組織体制（必要な人材等）等の検討の材料とする。	（備考） ※イベント当日の運営だけでなく、事後の反省会や検討会での協議・話し合いが、管理運営の主体性・組織性に留意して行われるかどうかが重要