

## 第2回町民ワークショップ

テーマ「必要な機能や施設について議論を深め、参加者の共通項を確認する」

### ■日時

令和4年12月13日（火） 18:00～20:45

### ■参加者

12名

### ■内容

第2回では、前回の町民ワークショップや11月19日に開催した子どもワークショップ（あとちであそぼう）の感想や結果を紹介しました。

その後、事務局で基本計画の構成を説明し、4～5人のグループで跡地の使い方について意見を出し合った後、グループ内の検討結果を発表し、意見の共有を図りました。

### ■スケジュール

時間	実施内容
18:00～18:05	○開会
18:05～18:25	○第1回町民WS、子どもWSの振り返り
18:25～18:40	○今後の計画策定のスケジュール、進め方について説明
18:40～18:55	○これまでに行ったWSで出た意見の整理
18:55～19:10	○休憩 良いと思った意見へシール投票
19:10～20:30	○ワークショップ
	グループワーク 「どう使いたいか、やりたいこと」について意見交換
	グループワークの結果発表、質疑応答
20:30～20:40	○本日のまとめ、振り返り
20:40～20:45	○閉会、次回のワークショップについてお知らせ

### ■11月19日子どもWS 参加者感想

- ・よちよち歩きの小さな子供が自由に歩き回っていた。本来あるべき姿だと感じた。
- ・今は杭が打ってあり、跡地へ入るのに躊躇してしまう。オープンにして欲しい。
- ・焼き芋や芋煮など、イベントを盛り上げてくれる人がいることが大事。
- ・幅広い年代で交流ができて良かった。
- ・机上の議論だけでなく、実際に現場でアクションを起こし、議論に活かすことが大切だと感じた。
- ・子どもたちの楽しそうな姿を久々に見ることができた。ボランティアの反応も良かった。
- ・またやってほしいという子供が多かった。継続して人数を確保する試みが必要だと感じた。

○前回実施したワークショップの振り返り、今後のスケジュールの説明



○意見の振り返り、シール投票



○グループワーク、発表、意見の共有



【Aグループ】

意見の整理(10/11+11/19)

大事にしたいこと **つながる** **人が集まる** **「任かり人」は人事** **ヤブポリズ** **将来を担う若者** [A]

大事にしたいこと(機能)	あつたらしい施設、必要なもの
<b>●交流</b> <b>幅広い世代が交流できる</b> ・誰でもいつでも使える(町民も町外から来た方も) ・様々なコミュニティや個人がそれぞれ利用しやすいような機能を ・いつも誰かがいる、誰かに会える <b>●ここに来ると安心できる</b> ・多機能な活かし方 ・街場の広大なスペースを有効に使う(建物は最低限に全部公園はもっていない) ・住宅の中にあるので共存できるように(首など) ・跡地は全方向から見渡せることもすばらしい場所 ・日本郷一の宝物(築山、池跡、記念物、樹木等)を活かす <b>●子ども</b> ・子どもが安心して遊べる ・子どもたちに何をやってもいい自由な遊び場として使わせてあげたい。 ・大人も一緒に遊んでゆっくりさせる。 <b>●跡地利用の進め方</b> ・活用をやってみて変えられるような、やわらかい使い方 ・いそがずゆっくり時間をかけて、みんなで作っていききたい。 <b>●遊び</b> ・真夏に遊べる(猛暑) ・真冬に遊べる(雪) ・雨の日でも遊べる ・夏に水遊びできる ・はだしで遊べる ・「あそびであそぼう」みたいな遊び(ワイルドな遊び、作る遊び) ・先端技術やグローバルな活動を体験し学習する ・野球やバスケットがしたい ・親子が触れ合いながら遊べる	<b>●過ごし方</b> ・高齢者が小グループで集まって活動する ・地域の方と子育て世代が交流・情報交換できる ・若者の居場所、中高生も安心してしゃべりできる ・お茶を飲める ・何か食べられる(+食べ物人は呼ぶ) ・子どもを見守りながら、親がゆっくりできる(親のニーズを取り込んだ場所) <b>●外の人を呼び込む</b> ・写真、絵画の個展を開催 ・若者のなりわいづくりに向けた環境づくり(本郷祭やものづくりを中心に) ・外から来た方が最初に訪れる場所にする ・本郷を知ってもらう場にする ・本郷のまち歩き拠点にしたい ・若松など周辺からも来てほしい <b>●多目的、自然</b> ・多目的に使える広い広場 ・フカフカの芝生 ・原っぱ ・ベンチ ・防災公園(跡地は比較的安全な場所) ・関わった人が何かを残せるモニュメント ・桜の木トンネル ・木陰、大きな木 <b>●遊び</b> ・小さな山(冬場はソリやスキーの練習) ・じゃぶじゃぶ池(小さい子) ・遊べる噴水(大きい子も) ・大きな公園(現状は大きな公園が遠い、道が危険)

**箱物**  
 ・集会所  
 ・遊ぶ場所  
 ・食べる場所  
 ・半屋外の施設で室内と外が自由に行き来できる自由な空間  
 ・カフェ  
 ・ランチ、デザート  
 ・駄菓子屋  
 ・いろいろな遊具ある(子どもが飽きない)  
 ・カフェ  
 ・東屋

**●その他のあつたらしい施設**  
 ・本郷体育館  
 ・ポケモンごえん  
 ・シエルター  
**●基本的な施設**  
 ・管理棟  
 ・トイレ(かわいい、楽しい、壁はみんなの絵や陶板、災害対応多機能トイレ)  
 ・お祭り、電気  
 ・広い駐車場(人を呼ぶには駐車場が必要)  
**●遊具**  
 ・高いところ(見下ろせる高台)  
 ・カードゲームをするための机とイス、屋根がほしい  
 ・タイヤの塔と360°回転するハシゴブランコ  
 ・スポーツ用具  
 ・ターザンロープ、ツリーハウス、ブランコ、すべり台、ジャングルジム、トンネル(11/19で人気だった遊具)

**課題**  
 ・弱いにも優しい町  
 ・鳥の  
 ・バリエーションをいじることも  
 ・「人」が集まる  
 ・地域のための場所

【発表内容】

- ・「つながる」というキーワード  
これは、世代間や町内外に当てはまる
- ・本郷を知ってもらうための拠点としての使い方を探っていき、町全体をつなげる場所にしたい
- ・地元の人間の満足度が高い場所であれば、外部からも自ずと人が集まるのではないかと
- ・ハンデキャップを背負っている人にも使いやすい場所にしたい
- ・子どもにとって必要な遊び場や遊具は何かを考えたときに、砂場や粘土遊びができた方が良かった

- ・遊びを通して子どもが学ぶ場所になったら良い
- ・事務局には、今回話し合った内容を持ち帰り、総務課以外にも共有してほしい。

【質疑応答、感想】

- ・粘土遊びと聞いて、昔、本郷山から粘土をとってきて遊んだのを思い出した。  
原発事故後、できなくなってしまったので復活させたい。

【Bグループ】

[B]

意見の整理(10/11+11/19)

大事にしたいこと	どう使いたいか、やりたいこと(機能)	あったらいい施設、必要なもの
<p>●交流</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>幅広い世代が交流できる</li> <li>誰でもいつでも使える(町民も町外から来た方も)</li> <li>様々なコミュニティや個人がそれぞれ利用しやすいような機能を</li> <li>いつも誰かがいる、誰かに会える</li> <li>ここに来ると安心できる</li> </ul> <p>●この場所や立地について</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>多機能な活かし方</li> <li>街場の広大なスペースを有効に使う(建物は最低限に全部公園はもったいない)</li> <li>住宅の中にあるので共存できるように(音など)</li> <li>跡地は全方向から見渡せるとても素晴らしい場所</li> <li>日本一一小の生物(築山、池跡、記念物、樹木等)を活かす</li> </ul> <p>●子ども</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>子どもが安心して遊べる</li> <li>子どもたちに何をやってもいい自由な遊び場として使わせてあげたい。</li> <li>大人もいすすわってゆっくりさせる。</li> </ul> <p>●跡地利用の進め方</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>活用をやってみて変えられるような、やわらかい使い方</li> <li>いそがずゆっくり時間をかけて、みんなで作っていききたい</li> </ul>	<p>●過ごし方</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>高齢者が小グループで集まって活動する</li> <li>地域の方と子育て世代が交流・情報交換できる</li> <li>若者の居場所、中高生も安心しておしゃべりできる</li> <li>お茶を飲める</li> <li>何か食べられる(+食べ物人を呼ぶ)</li> <li>子どもを見守りながら、親がゆっくりできる(親のニーズを取り込んだ場所)</li> </ul> <p>●外の人を呼び込む</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>写真、絵画の個展が開ける</li> <li>若者のなりわいづくりに向けた環境づくり(本郷産物のづくりを中心に)</li> <li>外から来た方が最初に訪れる場所にする</li> <li>本郷を知ってもらう場にする</li> <li>本郷のまち歩きの見点にしたい</li> <li>若松など周辺からも来てほしい</li> </ul> <p>●多目的、自然</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>多目的で使えるようにしたい</li> <li>春夏秋冬の自然を楽しめる</li> </ul> <p>●遊び</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>真夏に遊べる(猛暑)</li> <li>真冬に遊べる(雪)</li> <li>雨の日でも遊べる</li> <li>夏に水遊びできる</li> <li>はだして遊べる</li> <li>「あとちであそぼう」みたいな遊び(ワイルドな遊び、作る遊び)</li> <li>先端技術やグローバルな活動を体験し学習する</li> <li>野球やバスケットがしたい</li> <li>親子が触れ合いながら遊べる</li> </ul>	<p>●集会所</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>遊ばせる場所</li> <li>食べる場所</li> <li>半屋外の施設で室内と外が自由に行き来できる自由な空間</li> <li>カフェ</li> <li>ランチ、デザート</li> <li>駄菓子屋</li> <li>いろいろな遊具ある(子どもが飽きない)</li> <li>カフェ</li> <li>東屋</li> </ul> <p>●その他のあったらいい施設</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>本郷体育館</li> <li>ポケモンこうえん</li> <li>シエルター</li> </ul> <p>●基本的な施設</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>管理棟</li> <li>トイレ(かわいい、楽しい、壁はみんなの絵や陶板、災害対応多機能トイレ)</li> <li>灯り、電気</li> <li>広い駐車場(人を呼ぶには駐車場が必要)</li> </ul> <p>●遊具</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>高いところ(見下ろせる高台)</li> <li>カードゲームをするための机とイス、屋根がほしい</li> <li>タイヤの塔と360°回転するハシゴブランコ</li> <li>スポーツ用具</li> <li>ターザンロープ、ツリーハウス、ブランコ、すべり台、ジャングルジム、トンネル(11/19で人気だった遊具)</li> </ul>

【発表内容】

- 外部から人を呼び込むためには、インパクトのある設備を導入することが必要
- 会津盆地の南部には屋内遊び場が必要
- 10~20年後に、なぜこんなものを作ったんだとならないような目玉施設を作ってはどうか
- 人が集まるようになれば、カフェがあったとしても自立して運営していけるのではないかと
- 「カフェができたから人が来る」ではなく、「人が来る場所にカフェができる」という考え方
- あえてこの場所で本郷の特産を扱わなくても、訪れた人が自然と気づくような環境を整備したい

【質疑応答、感想】

- 子育て世代は、屋内遊び場のアンテナ感度が高い。町内にもあったらいいなと思った。

【Cグループ】

[C]

意見の整理(10/11+11/19)

大事にしたいこと	どう使いたいが、やりたいこと(機能)	あったらいい施設、必要なもの
<p>●交流</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>幅広い世代が交流できる</li> <li>誰でもいつでも使える(町民も町外から来た方も)</li> <li>様々なコミュニティや個人がそれぞれ利用しやすいような機能を</li> <li>いつも誰かがいる、誰かに会える</li> <li>ここに来ると安心(建物最低限は必要)</li> </ul> <p>●この場所や周辺を多機能に活かし、街場の広大なスペースを有効に使う(建築物は最低限は必要)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>住宅の中にある(音など)</li> <li>跡地は全方向から見渡せるともすばらしい場所</li> <li>日本郷一小の宝物(念物、樹木等)を活かす</li> </ul> <p>●子ども</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>子どもが安心して遊べる</li> <li>子どもたちに何をやってもいい自由な遊び場として使わせてあげたい</li> <li>大人もいすすわってゆっくりすごせる</li> </ul> <p>●跡地活用の進め方</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>活用をやってみて変えられるような、やわらかい使い方</li> <li>いそがずゆっくり時間をかけて、みんなで作ってきたい</li> </ul>	<p>●過ごし方</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>高齢者が小グループで集まって活動する</li> <li>地域の方と子育て世代が交流・情報交換できる</li> <li>若者の居場所、中高生も安心しておしゃべりできる</li> <li>お茶を飲める</li> <li>何か食べられる(+食べ物人は人を呼ぶ)</li> <li>子どもを見守りながら、親がゆっくりできる(親のニーズを取り込んだ場所)</li> </ul> <p>●外の人を呼び込む</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>写真、絵画の個展が開ける</li> <li>若者のなりわいづくりに向けた環境づくり(本郷焼やものづくりを中心に)</li> <li>外から来た方が最初に訪れる場所にする</li> <li>本郷を知ってもらう場にする</li> <li>本郷のまち歩き拠点にしたい</li> </ul> <p>●多目的、自然</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>多目的で使えるようにしたい</li> <li>春夏秋冬の自然を楽しめる</li> </ul> <p>●遊び</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>真夏に遊べる(猛暑)</li> <li>真冬に遊べる(雪)</li> <li>雨の日でも遊べる</li> <li>裏に水遊びできる</li> <li>はだいで遊べる</li> <li>「あちどあそぼう」みたいな遊び(ワイルドな遊び、作る遊び)</li> <li>先端技術やグローバルな活動を体験し学習する</li> <li>野球やバスケットがしたい</li> <li>親子が触れ合いながら遊べる</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>集会所</li> <li>遊ぶ場所</li> <li>食べる場所</li> <li>半屋外の施設で室内と外が自由に行き来できる自由な空間</li> <li>カフェ</li> <li>ランチ、デザート</li> <li>駄菓子屋</li> <li>いろいろな遊具ある(子どもが飽きない)</li> <li>カフェ</li> <li>東屋</li> <li>チャレンジショップ</li> <li>若手向けのシェア工房・ギャラリー</li> <li>インフォメーションセンター</li> <li>向羽黒山ギャラリーの移転</li> <li>本郷の映像を流すスペース</li> <li>会津にはない遊具(ローラースケート、ボルダリング)</li> <li>冬場遊べる場所</li> <li>温水プール(夏の熱利用、融雪、災害時の水利用、観光PR)</li> <li>多目的に使える広い広場</li> <li>フカフカの芝生</li> <li>原っぱ</li> <li>ベンチ</li> <li>防災公園(跡地は比較的安全な場所)</li> <li>関わった人が何かを残せるモニュメント</li> <li>桜の木のトンネル</li> <li>木陰、大きな木</li> <li>大きな山(冬場はソリやスキーの練習)</li> <li>ぶじゃや池(小さい子)</li> <li>噴水(大きい子)</li> </ul> <p>●その他のあったらいい施設</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>本郷体育館</li> <li>ポケモンこうえん</li> <li>シェルター</li> </ul> <p>●基本的な施設</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>管理棟</li> <li>トイレ(かわいい、楽しい、壁はみんなの絵や陶板、災害対応多機能トイレ)</li> <li>灯り、電気</li> <li>広い駐車場(人を呼ぶには駐車場が必要)</li> </ul> <p>●遊具</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>高いところ(見下ろせる高台)</li> <li>カードゲームをするための机とイス、屋根がほしい</li> <li>タイヤの塔と360°回転するハシゴブランコ</li> <li>スポーツ用具</li> <li>ターザンロープ、ツリーハウス、ブランコ、すべり台、ジャングルジム、トンネル(11/19で人気だった遊具)</li> </ul>

【発表内容】

- ・「やりたいこと」は、互いに連携している
- ・思い切り体を使って遊べる場所にしたい
- ・この場所を中心に、周りを散策できるような環境づくり
- ・四季折々の自然に触れられるようにしたい
- ・ドングリや落ち葉を拾って遊んだり、野鳥や魚の生態が観察出来たら良い
- ・旧本郷町の花(ツツジ)を植えてみてはどうか
- ・子どもを中心に、地域のつながりが生まれる場所にしたい
- ・白鳳山公園で行っていたお茶会をこの場所でやってみたい
- ・屋内遊び場があれば有事の際の避難所としても活用できる
- ・砂場を設置したい、遊びの原点になる

### 【次回のワークショップについて】

- ・ 子ども＋大人の合同ワークショップを開催予定
- ・ 11月19日の子どもの意見と今回発表した内容を、事務局で空間的に落とし込み、跡地の利活用イメージ図（案）を作成する ※決定事項ではない
- ・ 前半はイメージ図や模型を使用し、子どもも交えて跡地のデザインを考える
- ・ 後半は前半の結果を踏まえ、イメージのブラッシュアップや維持管理、運営の方針について意見交換する
- ・ 開催は1月28日（土）の午後を予定 ※子どもWS 2時間、大人WS 2時間

### 【今後の予定】

#### ○第3回町民ワークショップ

- ・ 日 時：令和4年2月
- ・ テーマ：今年度のまとめ
- ・ 内 容：基本計画案の提示、議論
  - 基本的な考え方
  - 利活用の方向性
  - いくつかの利活用案（簡単な図面に表現）
  - 管理運営についての方向性（継続的な活動）
  - 今後の検討課題
  - 今後の予定