

旧本郷第一小学校跡地利活用
第1回旧本郷第一小学校跡地町民ワークショップ

日時:2023年7月4日(火)18:00~20:00

場所:本郷公民館 2階大会議室

次 第

- 1 開会
- 2 課長挨拶
- 3 昨年度のふりかえりと今年度の予定【10分】
 - 1)基本計画の確認
 - 2)今年度の目標とスケジュール
- 4 実証ワークショップ(イベント)および実証実験について
 - 1)一般開放に向けた跡地使用ルールの意見交換【20分】
 - 2)町民等企画について【30分】

【休憩 10分】

 - 3)今年度の実証について【40分】
- 5 その他
- 6 閉会

■基本計画の概要

◎利活用方針

旧本郷第一小学校跡地利活用検討会の跡地利活用方針の位置づけとして、住民が本郷での暮らし・学びを充実させ、その魅力を発信し、地域活性化の拠点となることを目的として、以下の3つの理念を提案する。

- 本郷地区に賑わいを創出するための場所
- コミュニティを形成することができる場所
- 子どもが自由に遊べる場所

1. 基本的な考え方 基本計画 p8

- 【人をつなぐ】 あらゆる人が集い、つながる場所にしよう
- 【未来へつなぐ】 地域に親しまれ、次世代に誇れる場所にしよう
- 【まちをつなぐ】 この場所らしさを活かし、まちの拠点にしよう
- 急がずゆっくり時間をかけて、みんなでこの場所を育てよう

2. 基本機能（基本的な使い方） 基本計画 p9～

①多目的に使える広い場所

イベント、災害時

②飲食ができて、交流したりゆっくりできる場所

カフェ or キッチンカー・自販機、親がゆっくり

③屋根があり真夏や冬に体を動かせる場所

屋内 or 半屋内空間、会津にない施設、幅広い学びと遊びの機会

④おもいきり外遊びができる場所

ボール遊び、水遊び、泥遊び、砂場、小山、自然、冬のスキーやソリ遊び
遊具

⑤本郷地域の魅力を発信する場所

本郷焼やクラフト、インフォメーション、ギャラリー、回遊拠点

3. その他配慮すべき事項 基本計画 p10～

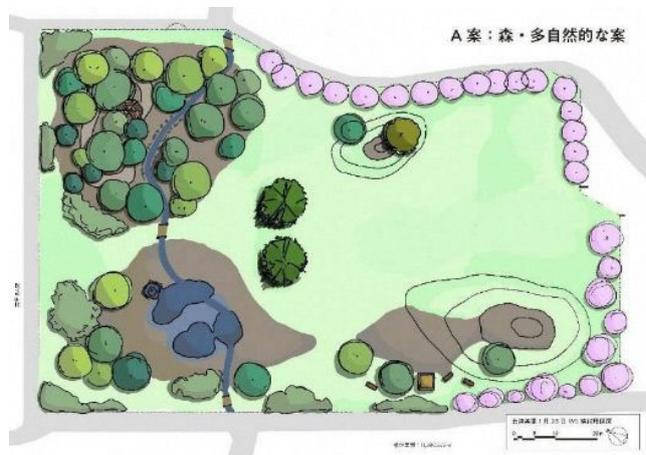
- ①緑、景観：桜、メタセコイヤ、遊べる自然、ビオトープ
- ②防災関連機能：緊急車両（入口、ルート）、災害対応型トイレ、水道、倉庫
- ③基本的な施設：トイレ、街灯、電気、水道、座る場所、広い駐車場
- ④周辺環境とまちづくりとの連携：
 - 周辺機能との役割分担、連携
 - 回遊動線、子どもやお年寄りが安心して歩ける

4. 3つの案への意見とニーズの確認 基本計画 p13～

< 3つの案への意見 >

A案

- ・子ども（高校生含む）も大人も「小山」「水遊び場」「冒険の森・ツリーハウス」への関心が高く、「桜並木」（＝小学校の記憶の継承）には大人の関心。
- ・日除けやベンチ等の休める場所や遊具、泥を洗い流す水道等の基本的な設備の必要性や、遊び道具の管理が必要。
- ・桜→見通しが悪いので安全確保。



B案

- ・「1日カフェ」に子どもの関心
- ・大人は「交流スペース」「ハーブガーデン」「作陶場」「ウッドデッキ」に関心。交流・くつろげる場所。
- ・小さな建物は魅力的。でもカフェ等は集客を考えた計画を。
- ・盆踊り等ができる十分な広さが必要。



C案

- ・子どもも大人も「屋内遊び場」「屋根付き屋外広場」への関心はかなり高い。全天候型の遊び場や活動スペース。
- ・「ストリートスポーツ」や「イベントスペース」。
- ・人工的施設だけでなく、砂場等の遊び場や広い空間の確保。
- ・大きな施設や駐車場は周囲の環境や動線に配慮した配置。
- ・分断しない広場。





< 3つの案の意見から見たニーズ >

①利用者の利便性への配慮

自然な遊び場は良いが、必要最低限の施設や設備など、利用者の視点に立った利便性が必要

②屋内・半屋内施設のニーズの高さ

子どもや子育て世代の強いニーズ。人工物が多くても、砂場等の遊び場を取り入れて。

冬の遊び場・過ごし方。カフェをどうするか（常設 or キッチンカー・・・）。

駐車場動線、周辺への配慮

③活動・交流とくつろげる場所（大人）

地域の人が活動・交流できる場所、くつろげる場所

④創造と体験の機会（子ども）

子どもは自ら創造し体験できる場所に関心（冒険の森、一日カフェ等）。

プログラムの充実、管理運営、安全

⑤多目的な広いスペースの確保

多目的な広いスペース（せと市、盆踊り）、マルシェやキッチンカーが出店できる設備

< 配置イメージの検討に向けた課題 >

①機能の絞込み

基本的な機能やこれらのニーズを踏まえた絞込み

②ゾーニング（区分け）の検討

周辺環境にも配慮した区分け

③周辺の公有財産の利活用検討

跡地周辺の町有地の一体的な利活用

④建物の配置

駐車場からの動線や周辺道路の安全性の考慮

⑤施設の内容や規模

運営方法や将来的な負担も考慮しながら、多角的に検討

⑥メタセコイヤ等の安全性の確認

樹木医の診断も交えた適切な維持管理

旧日本郷第一小学校跡地利活用

【今年度の趣旨】

- 跡地を実際に使いながら（イベント、実証）、必要な機能や配置等を検討し、実施計画にとりまとめる。



【アウトプット】

必要な機能や配置について、ある程度の方向性を図面等に落とし込む。
（大きなゾーニングや動線の考え方を示す）

日本郷第一小学校跡地利活用

【今年度の活動内容】

- ① 機能や配置を検証するための、イベント（実証WS） や実証実験を実施する。
→ イベントや実証実験へ参加していただきたい
- ② 町民WSを通じて、実施計画を策定する。
→ 機能の絞込みや配置をどうするか等について、話し合いに参加していただきたい

【全体スケジュール】

令和5年度

令和6年度以降

旧本郷第一小学校跡地利活用実施計画

➤導入機能、配置、動線、管理運営方法等

A. 町民ワークショップ

第1回
7月4日

- ✓今年度の予定
- ✓昨年度のおさらい
- ✓実証内容の検討

第2回
～8月下旬

- ✓検証事項および実証内容の確定

第3回
10月(予定)

- ✓導入機能、配置計画の絞込み

第4回
12月(予定)

- ✓実施計画素案
- ✓管理運営の検討

第5回
2月(予定)

- ✓実施計画案の確定

短期実証 (3回程度)

- ・せと市、秋祭り等 → 広場空間の大きさや利用イメージの共有
- ・水遊びやどろんこ遊び → 子どもや親への意向調査
- ・仮設構造物設置 → 屋内施設利用イメージの共有

長期実証 (2回程度)

- ・一定期間の遊具等の配置 → 利用状況を把握
- ・土日のキッチンカー等の配置 → 利用状況把握

B. 短期実証

1日程度の実証

C. 長期実証

1か月間程度の実証実験

- 設計・整備
- 町民・子どもワークショップ等の話合いの継続
- 跡地を活用したイベントや実証実験の継続実施

※上記は、現時点での予定です。

反映

実証ワークショップ（イベント）・実証実験について

【基本機能（基本的な使い方）】基本計画p9～

1. 多目的に使える広い場所
2. 飲食ができて、交流したりゆっくりできる場所
3. 屋根があり真夏や冬に体を動かせる場所
4. おもいきり外遊びができる場所
5. 本郷地域の魅力を発信する場所



< 課題 >

- ・機能の絞込み
- ・ゾーニング（区分け）の検討
- ・施設の内容や規模、配置
- ・管理運営の仕組み

今年度の実証テーマ（案）

- ①大きな広場空間の使い方
- ②本当に必要なカフェとは
- ③屋内・半屋内施設のあり方
- ④子どもの遊び場のあり方
- ⑤管理運営への町民の関わり方



◎ 3つの案の意見から見たニーズ 基本計画p17～

- ・利用者の利便性への配慮
- ・屋内・半屋内施設のニーズの高さ
- ・駐車場動線、周辺への配慮
- ・活動・交流とくつろげる場所（大人）
- ・創造と体験の機会（子ども）
- ・多目的な広いスペースの確保

実証ワークショップ（イベント）・実証実験のイメージ

実証テーマ（案）	イベント等の例	検証内容（案）
①大きな広場空間の使い方	◎既存あるいは新規のイベントを跡地で実施。 <ul style="list-style-type: none">・せと市（観光）、秋祭り、盆踊り・マルシェ・軽トラ市・コンサート・その他町民企画イベント 等	✓ 広場スペースの配置や動線の検証 ※例えば、複数のイベントを配置を変えて実施し、比較する。 ✓ 必要な設備 ✓ 駐車場の検証（動線、安全性、容量等）
②本当に必要なカフェとは	◎①や③に合わせて、カフェのような飲食できる場を設置。 <ul style="list-style-type: none">・キッチンカーのカフェ・セルフのカフェマシン 等	✓ 使い方、規模感、必要性の検証
③屋内・半屋内施設のあり方	◎仮設建物を一定期間設置。 <ul style="list-style-type: none">・大型テント・一般的なテント・コンテナ・トレーラーハウス 等	✓ 大きさ、配置、動線の検証 ✓ 使い方（休憩、飲食、室内遊び等） ✓ 駐車場の検討（同上）



実証ワークショップ（イベント）・実証実験のイメージ

実証テーマ（案）	イベント等の例	検証内容（案）
<p>④子どもの遊び場のあり方</p>	<p>◎子どもの遊びイベントを企画・実施。 （①～③と関連）</p> <p>【外遊び】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・日常的な遊び利用（ボール遊びなど） ・子どもに人気の遊び（WS結果より） 水遊び、どろんこ遊び、小山など ・各種イベント 町民企画 高校生企画 プレイトラック(冒険遊び) <p>【屋内遊び】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・冬(雪)の遊び、室内の遊び 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ スペースの大きさや配置、必要な設備等 ✓ この場所に相応しい遊び ✓ 大人の過ごし方 <p>※子ども、親、イベント運営者へのアンケート</p>
<p>⑤管理運営への町民の関わり方</p>	<p>◎遊び道具やイベントや地域活動に必要な道具を入れる「みんなの倉庫」を一定期間設置。（①、③と関連）</p> <ul style="list-style-type: none"> ・簡単な遊具 ・椅子などの備品 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 必要な備品 ✓ 管理の仕方 